

# BME Guesser: Specifikáció

Házi feladat a programozás alapjai 3. tárgyra.

Készítette: Funk Gábor (2025.10.24.)

## Feladateleírás

A BMEGuesser egy GEOGuesser klón, ami 5 körből álló játszmákat biztosít a végfelhasználónak ilyen formában: A felhasználó kap egy panoráma képet, amin körül tud nézni. A panoráma kép melletti térképre kattintva meg tudja „tippelni”, hogy az adott képet hol készítették. A tipp pontosságától függően kap 0-tól 100-ig pontokat. Egy kör maximum 500 pontos lehet. A felhasználó képes elmenteni (magát a toplistában) és betölteni a toplistát.

## Főbb funkciók

- Nézet stílusok állítása (dark / white / high contrast mode)
- Nyelvi beállítások (Magyar, Német, Angol)
- A térképet lehet pan-elni (mozgatni az egérrel), rajta tippelést beállítani.
- Tippelés véglegesítése gomb, ami egy következő képet mutat és kiírja, mennyire jó volt a tipp.
- A toplista megjelenítése, ha a felhasználó sok pontot ért el, tetszőleges névvel felkerülhet rá.
- A toplista elemeit blokkláncolt formába tároljuk + base64 elkódolással, annak a érdekébe, hogy ne módosíthassák a csalók a mentés fájlt.
- Credits fül, ahol a fényképészek neve van.
- Franchise-olhatóság: Elméletben a configok szerkesztésével bármely egyetemre lehet szabni a Guesser programot, a képek koordinátájának felvételére még egy online szerkesztő is létre lett hozva. (Ez itt érhető el: <https://afghangoat.hu/uniguesser-creator/index.html> , nem fontos, mert magának a Guesser-nek enélkül is megvan a funkcionalitása)

## Fontosabb elemek

Grafikus könyvtárnak a Swing-et fogom használni. A tárolásra és konfigurációkra XML fájlokat használok, kivéve a toplistára. Ott PRIVATE formátumú fájlt, ami azt jelenti, hogy egy base64 elkódolt blokkláncot tárol.